

## Jeu pour apprendre le breton « Unan Daou Tri »

**Objectif pédagogique** : Apprendre les nombres en breton jusqu'à 13.

**Nombre de joueurs** : De 2 à 4 joueurs (peut se jouer à plus nombreux mais il faut plusieurs jeux de carte)

**Durée du jeu** : Aléatoire, peut durer 2 minutes comme 30 minutes

**Complexité** : Très simple

**Matériel** : Jeu de 52 cartes.

**Règle du jeu** :

### **a) Préparation** :

- Distribuer le même nombre de cartes à tous les joueurs.
- Les cartes en trop vont au milieu en pile face visible.

### **b) Déroulement** :

- Chaque joueur prend son paquet de cartes sans les regarder (comme pour une bataille), et chacun son tour prend la carte du haut de son tas, la retourne face visible et la pose au milieu sur la pile.
- En même temps qu'il pose sa carte, le joueur va annoncer un chiffre en breton.
- Les chiffres sont annoncés dans l'ordre, de 1 "Unan", jusqu'à 13 "Trizek", et on recommence à 1 une fois qu'on a atteint 13.
- Les nombres correspondent aux 13 cartes par couleurs, le 11 étant le valet, le 12 la dame, et le 13 le roi.
- Lorsque le nombre annoncé correspond à la carte posée, tous les joueurs doivent poser leur main sur la pile du milieu.
- Le dernier joueur à mettre sa main sur la pile récupère toute la pile de carte, l'ajoute à la fin de son paquet, et il recommence un nouveau tour de jeu.
- Si un joueur se trompe de chiffre (annonce d'un mauvais chiffre, ou annonce 14 au lieu de reprendre à 1), il récupère le paquet du milieu. Même chose si un ou des joueurs tapent à tord, le premier à taper récupère le tas du milieu.
- Si un joueur pose la dernière carte de son tas, il n'a pas encore gagné et fait encore partie du tour de jeu. Lorsque le chiffre annoncé correspondra à la carte posée par un autre joueur il devra également mettre sa main au milieu, s'il est le dernier il récupère le tas, sinon il aura gagné cette partie et les autres joueurs terminent sans lui.

### **c) Objectif :**

- La partie se termine quand un des joueurs se retrouve avec toutes les cartes en main.

### **Exemple de tour de jeu :**

Le premier joueur pose un roi et dit "Unan"

Le second pose un 10 et dit "Daou"

Le troisième pose un 3 et dit "Tri"

Tous les joueurs tapent sur le paquet de cartes, le dernier joueur à taper récupère toutes les cartes posées au milieu.

Le joueur qui vient de perdre recommence un tour, pose une carte et dit "Unan"

Le joueur suivant pose une carte et dit "Daou"

Etc

### **Vocabulaire à maîtriser :**

Unan : 1

Daou : 2

Tri : 3

Pevar : 4

Pemp : 5

C'hwec'h : 6

Seizh : 7

Eizh : 8

Nav : 9

Dek : 10

Unnek : 11

Daouzek : 12

Trizek : 13

Pevarzek : 14